

主辦機構



支持機構



教育局
商校合作計劃

桌遊專業指導



跨學科

C - EXPLORE

全港中學生 創作大賽 2024

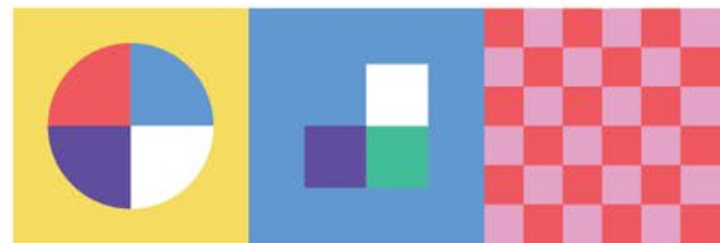
設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向

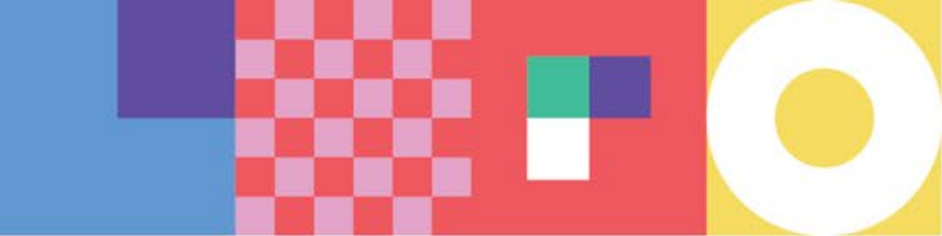


比賽簡介

比賽背景

由香港浸會大學跨學科本科課程部 (DTUP) 和香港遊樂場協會合辦，教育局商校合作計劃 (BSPP) 全力支持，Capstone Boardgame Co.專業指導的「跨學科·Co-Explore」全港中學生創作大賽 2024。大會期望透過比賽鼓勵中三至中五學生，以尋找個人興趣及未來工作方向為主題設計一個桌上遊戲，亦從遊戲中舒緩壓力。





跨學科



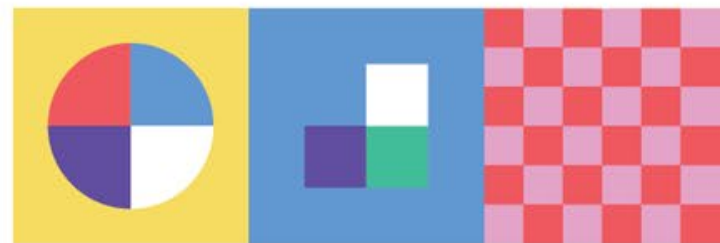
- EXPLORE

全港中學生 創作大賽 2024

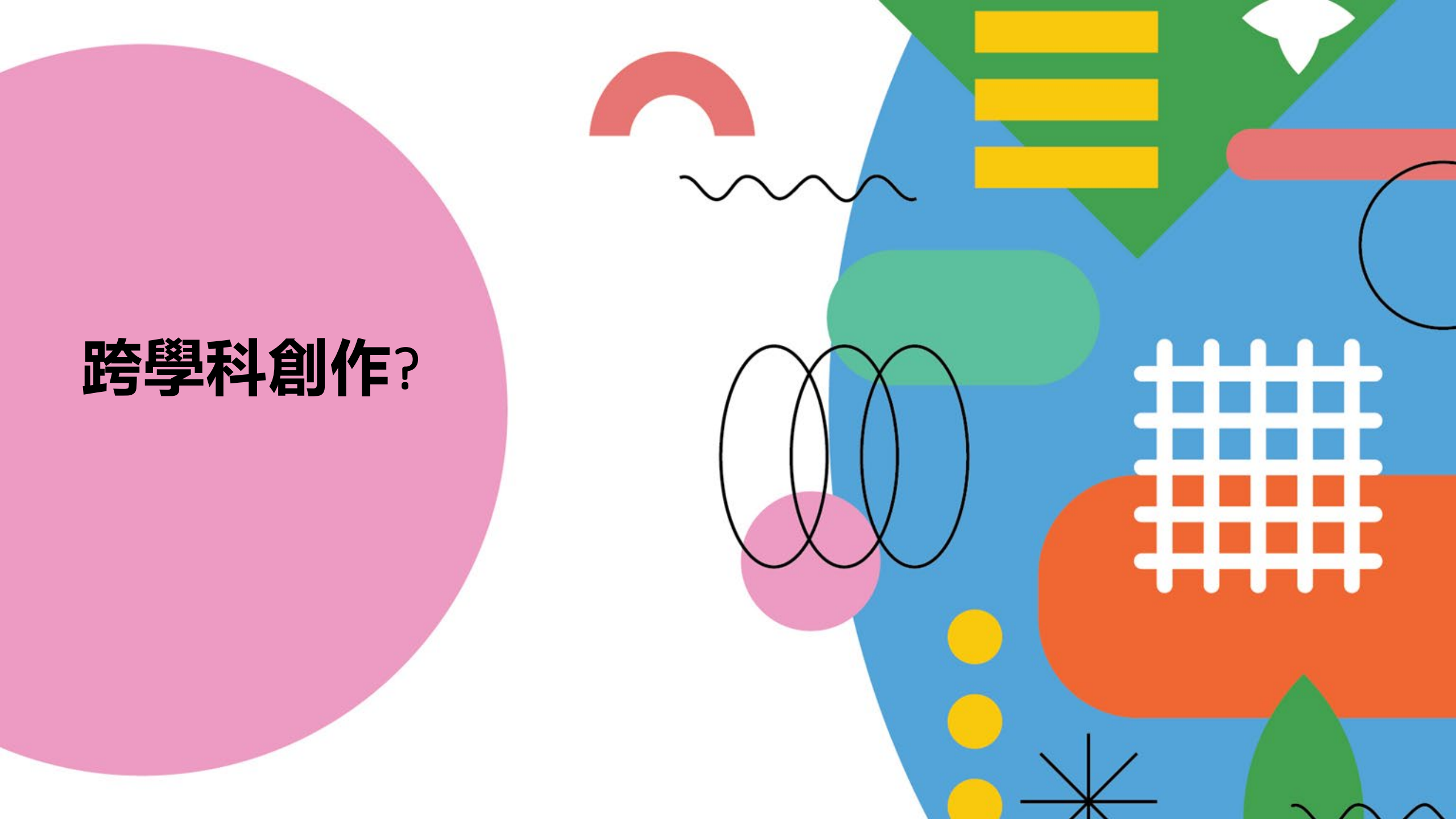
設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向

比賽簡介

- 透過設計遊戲尋找個人興趣，探索跨學科合作，想像未來新興工種
- 冠軍作品將製作成大型桌遊作品供公眾參與。其他入圍作品的設計模型亦會同期展出
- 比賽符合 OLE (Other Learning Experiences) 及 CAS (Creativity, Action, Service) 兩大學習範疇的要求，並培養學生創意、團隊協作技巧、設計思維及提升自我價值



跨學科創作?





跨學科創作？

學生在設計大型桌遊作品的過程中，可以綜合運用不同的學科知識，結合不同組員的技能，合作構思及完成創新而帶出主題訊息的桌遊作品。

同學們設置桌遊關卡及機制時需要平衡難度、玩家體驗等不同考慮因素，學習從多角度思考問題。學生同時可以更全面地瞭解自己的興趣愛好，以及重新思考未來職業規劃的方向。



比賽日程





跨學科

C - EXPLORE

全港中學生 創作大賽 2024

設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向

開幕禮、主題講座及工作坊

2024年5月18日（星期六）🕒 時間：上午 10時 30 分 至 下午 12時45分

準決賽、決賽及頒獎禮

2024年7月6日於浸大校園內

準決賽抽籤及匯報（2024年7月6日 8:45am - 11:30am）

參賽隊伍將於香港浸會大學進行比賽抽籤。根據抽籤結果分組比賽，每隊需準備一個15分鐘的中文或英文匯報及簡報，以及一個遊戲設計模型，同學自行需帶同遊戲設計模型到比賽場地匯報。

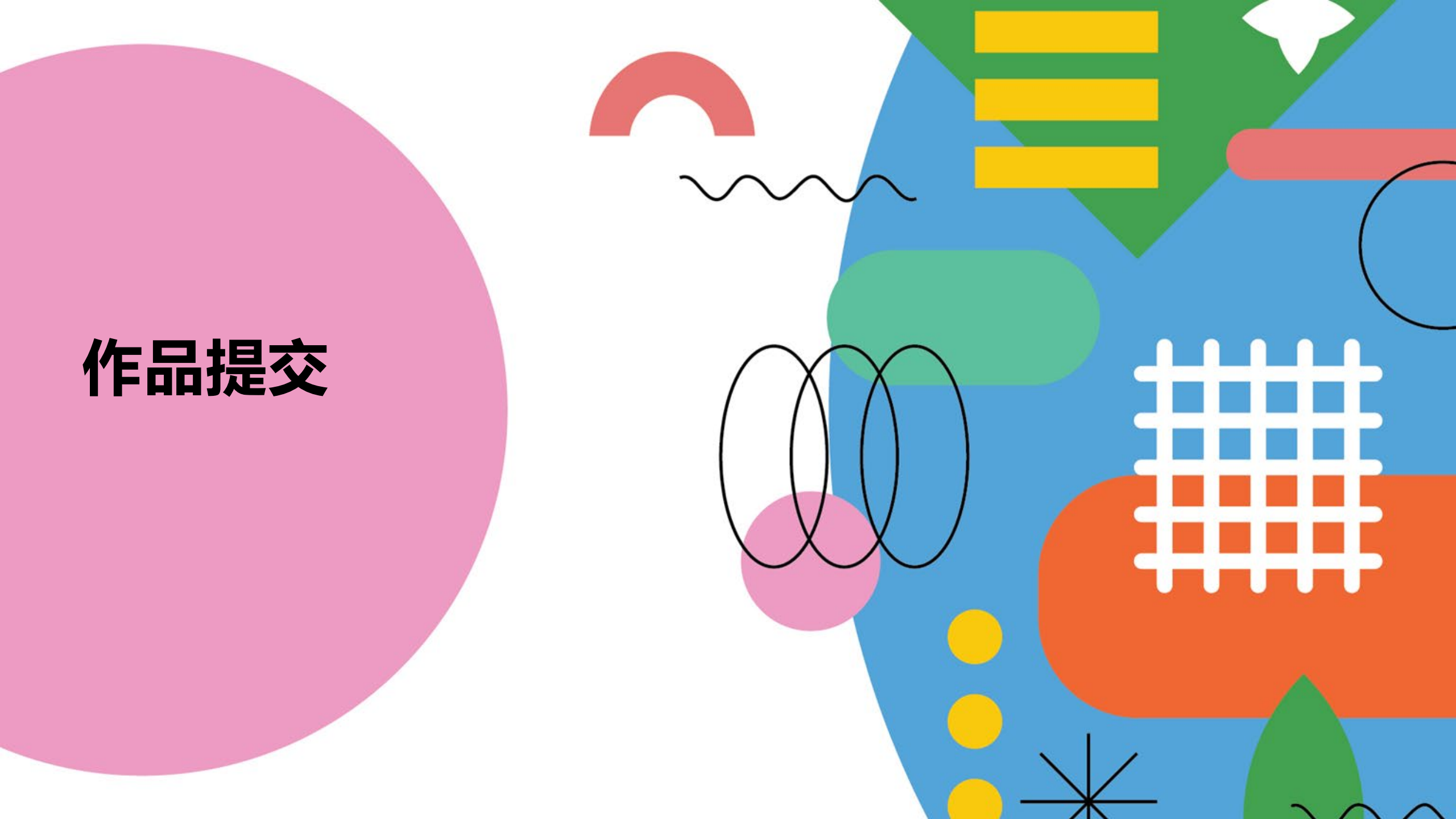
淘汰賽、決賽及頒獎禮（2024年7月6日 1:00pm-6:00pm）

參賽隊伍將於香港浸會大學進行比賽。

作品公開展示，供公眾參與（2024年9月）



作品提交





設計主題及基本資料

- 設計主題：尋找個人興趣及未來工作方向
- 遊戲性質：團體遊戲
- 遊戲時間：約 10 分鐘內完成
- 玩家人數：多人或隊制
- 玩法須適合中學生
- 語言：不限





作品要求

15 分鐘的中
文或英文匯
報及簡報
一個

遊戲設計模型

一個





遊戲設計模型

1. 作品要求

- 參賽者須發揮創意製作一套棋盤及配件，設計內容須以「尋找個人興趣及未來工作方向」作為主題，並為其設計命名
- 如選擇採用棋盤形式，棋盤尺寸應為 600 毫米 x 600 毫米或以內，圖形不限
- 參賽作品可以繪畫或手作，亦接受電腦繪圖及 AI 繪圖
- 參賽者自備一張A3紙桌遊說明（放置於模型旁），需包括桌遊名稱，桌遊簡介，桌遊玩法





遊戲設計模型

2. 提交方式

- 簡報檔案上傳到網上連結（大會提供）
- 遊戲設計模型於比賽現場提交
- 請自備一張A3 尺寸的桌遊說明（放置於模型旁），該桌遊說明需包括桌遊名稱、桌遊簡介、桌遊玩法

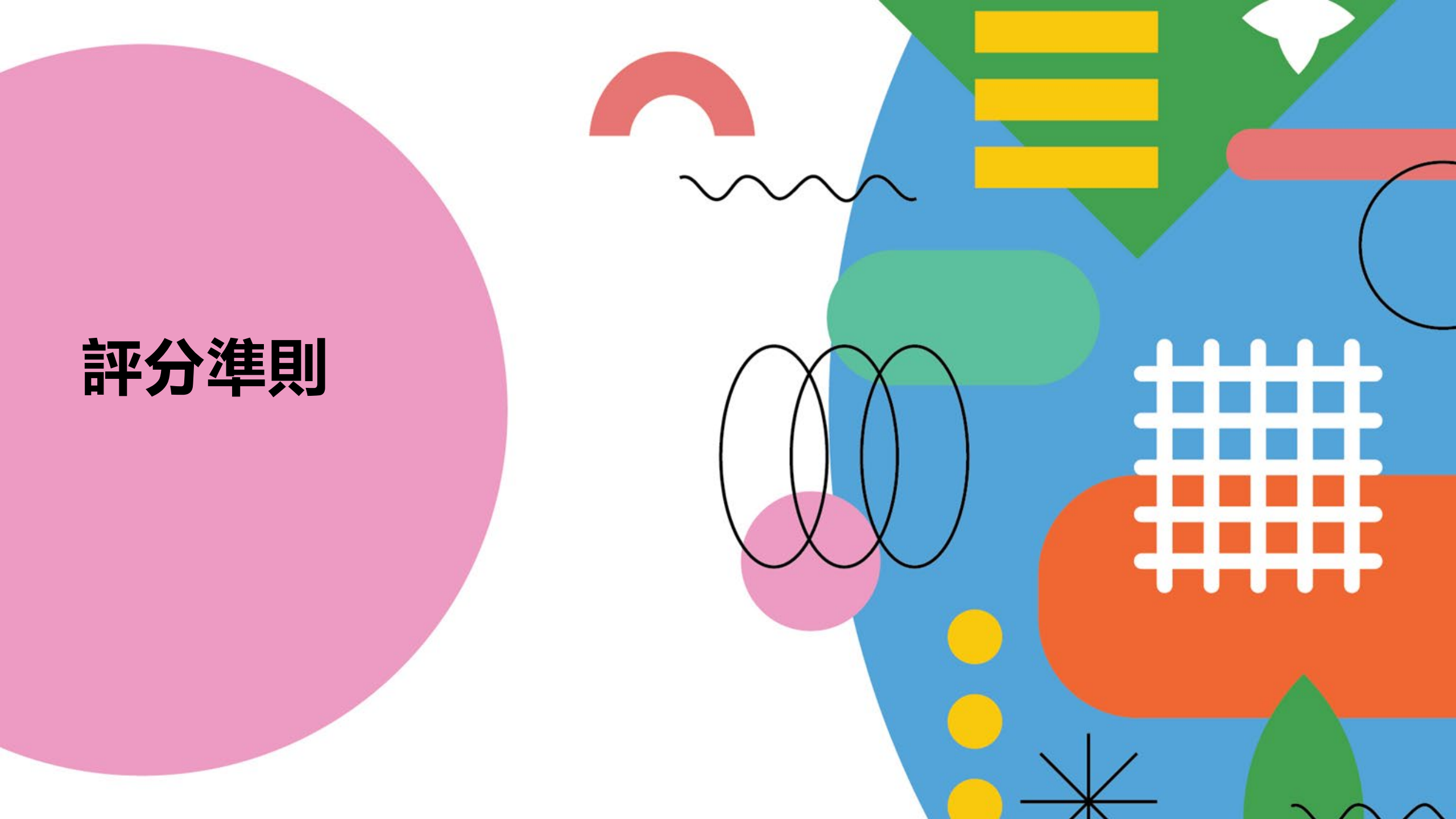


3. 匯報方式

- 每組需準備一個 **15 分鐘** 的中文或英文匯報及簡報，以及一個遊戲設計模型，同學需帶同遊戲設計模型及一張A3 尺寸桌遊說明到比賽場地匯報。



評分準則





評分準則

1. 遊戲設計意念 (20%)
2. 跨學科元素 (20%)
3. 美術技巧及構圖設計 (20%)
4. 匯報技巧 (20%)
5. 遊戲機制 (20%)





評分準則

遊戲設計意念

20%

- 桌上遊戲是否設計獨特和創新，同時符合中學生參與？
- 遊戲設計是否能夠有效地幫助參與者尋找個人興趣和未來工作方向？
- 遊戲設計有否鼓勵參與者積極參與？

跨學科元素

20%

- 製作遊戲過程中有否融合不同學科知識，並有效回應主題？

美術技巧及構圖設計

20%

- 美術設計 (插圖、顏色選擇、版面設計、棋盤或配件(如適用)等) 是否清晰、吸引、易於理解？

匯報技巧

20%

- 表達方式和技巧 (10%)
- 對提問的理解和回應 (10%)



評分準則

匯報技巧

20%

- 表達方式和技巧 (10%)
- 對提問的理解和回應 (10%)

遊戲機制

20%

- 遊戲公平性：確保遊戲機制的公平性，讓所有玩家都有機會贏得遊戲。
- 互動性：例如交易、競爭、合作等，以確保玩家可以有豐富的互動體驗。
- 平衡性：平衡關卡的挑戰性與流暢的遊玩體驗，令玩家能夠順利進行遊戲。
- 規則清晰明確，讓玩家容易理解和遵守。



如何提交作品？

跨學科

C - EXPLORE

全港中學生 創作大賽 2024

設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向



- 每隊參賽隊伍將透過電郵獲得雲端連結
- 請將匯報檔案（格式為.pdf）上載至連結，參賽隊伍有責任確保檔案格式無誤
- 檔案必須以隊伍編號及簡報順序命名，例如：

• **[隊伍編號]_[簡報順序檔案].pdf**

- 隊伍編號為A1
 - A1_01.pdf
 - A1_02.pdf
 - A1_03.pdf
 - A1_04.pdf
- 隊伍編號為B1a
 - B1a_01.pdf
 - B1a_02.pdf
 - B1a_03.pdf
 - B1a_04.pdf



- 作品提交日期：7月4日或之前
- 所有截止時間為當天21:00，以最後上載時間為準
- 請預留足夠時間上載，以免延誤提交。
- 如作品未於截止時間前上載至雲端連結，有機會被扣分。





比賽流程

環節	遊戲匯報	評審遊戲體驗	問答	每隊總時長
準決賽	✓	✓		30mins
淘汰賽		✓	✓	20mins
總決賽	✓		✓	20mins

注意事項：

- 參賽同學請將匯報檔案以USB備份，匯報時請帶備USB
(USB備份匯報檔案只會在已提交之檔案在匯報課室未能開啓時使用，以7月4日提交之檔案為準)
- 請參賽同學穿著校服





準決賽 (7月6日, 星期六上午)

- 各隊伍匯報時間及順序將按照7月6日抽籤結果分**20間匯報室**同時進行
- 因應當日作品提交情況，每個匯報房將有2到3隊進行比賽，每個匯報房有**1隊**可晉身淘汰賽
- 共**20隊**晉身淘汰賽
- 每隊有**30分鐘**，其中**15分鐘匯報**，**15分鐘評審遊戲試玩** (包括遊戲準備時間)

時間	項目
8:45am - 9:00am	登記開始
9:00am - 9:15am	現場抽籤
9:15am - 9:30am	匯報準備
9:30am - 11:30am	報告時段
11:30am - 1:00pm	午飯時間





淘汰賽 (7月6日, 星期六下午)

- 所有隊伍將齊集於禮堂內
- 大會首先即場宣佈晉身淘汰賽之**20隊**隊伍，即時抽籤決定各隊伍出賽順序及淘汰賽比賽分組（**20隊**隊伍共分為5個小組），比賽順序將按照抽籤同時進行
- 每隊有**20分鐘**讓評審自由試玩遊戲與進行問答，每個小組將有一隊可晉身總決賽
- 未能晉身淘汰賽之隊伍將成為玩家，參與試玩20隊晉級隊伍之桌遊，投選出你心中的最喜愛作品，寫下其隊伍編號交給工作人員（評選最具人氣獎）

時間	項目
1:00pm – 1:15pm	學生登記
1:15pm – 1:30pm	宣佈晉身淘汰賽名單+淘汰賽講解+抽籤
1:30pm – 2:50pm	試玩時段
2:50pm – 3:00pm	評審商議 Break session



總決賽 (7月6日, 星期六下午)

跨學科

C - EXPLORÉ
全港中學生 創作大賽 2024
設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向



- 所有隊伍將齊集於禮堂內
- 大會首先即場宣佈晉身總決賽之**5隊**隊伍，各隊伍匯報順序亦將即時抽籤決定
- 各隊伍匯報時間為**20分鐘**，包含問答環節
- 5位總決賽評審將即場評選出冠亞季軍得主
- 決賽完結後，大會將即時公佈獲獎結果及頒發獎項

時間	項目
2:50pm – 3:00pm	登記開始
3:00pm – 3:10pm	宣佈晉身總決賽名單+ 總決賽講解+抽籤
3:10pm – 4:50pm	報告時段
4:50pm – 5:00pm	評審商議 Break session
5:00pm-6:00pm	頒獎典禮



獎項

跨學科

C - EXPLORE

全港中學生創作大賽2024

設計桌上遊戲 尋找個人興趣及未來工作方向



(以下獎項將由準決賽和淘汰賽評審評選)

- 最具團隊精神獎
- 最佳匯報組別獎
- 最具跨學科元素獎
- 最優異設計獎
- 最具創意獎

(以下獎項將由準決賽和淘汰賽評審評選)

- 冠軍
- 亞軍
- 季軍
- 最佳團隊導師獎 (冠軍隊伍帶隊老師)
- 最踴躍參與學校獎

(獎項將由未能晉身淘汰賽之隊伍投選)

- 最具人氣獎

*所有參加者必須出席『跨學科 • Co-Explore』全港中學生創作大賽2024 開幕禮、主題講座及工作坊 (2024 年 5 月 18 日) 和準決賽、決賽及頒獎禮 (2024 年 7 月 6 日) 才可獲頒參與證書。

** 得獎作品必須符合相關製作要求。主辦單位元及場地保留最終作品之修改和展出權利，同時有機會因應場地及製作要求等原因，調整最終得獎桌遊作品之設計。





獎品

- 冠軍 (1名) - 港幣 \$ 4,000現金券；冠軍作品將被製作成大型桌遊作品*，供公眾自由參與
- 亞軍 (1名) - 港幣 \$ 2,000現金券；設計模型將於公眾展覽展出
- 季軍 (1名) - 港幣 \$ 1,500現金券；設計模型將於公眾展覽展出
- 其他入圍作品 - 設計模型將於公眾展覽展出

*所有參加者必須出席『跨學科 • Co-Explore』全港中學生創作大賽2024 開幕禮、主題講座及工作坊 (2024 年 5 月 18 日) 和準決賽、決賽及頒獎禮 (2024 年 7 月 6 日) 才可獲頒參與證書。

** 得獎作品必須符合相關製作要求。主辦單位元及場地保留最終作品之修改和展出權利，同時有機會因應場地及製作要求等原因，調整最終得獎桌遊作品之設計。





查詢

時間：星期一至五 上午9時至下午6時
(辦公時間後收到查詢會在下一個工作天回覆)

香港浸會大學跨學科本科課程部

執行主任 梁嘉盈

電話：3411 2154；電郵：tp-info@hkbu.edu.hk

項目助理 陳昭儀

電話：3411 2768；電郵：tp-info@hkbu.edu.hk

項目統籌 黃先生

電話：5585 1789；電郵：tp-info@hkbu.edu.hk



<https://transdisciplinary.hkbu.edu.hk/tpcontest>

Email: tp-info@hkbu.edu.hk

IG: @hkbutpcontest

